

# WATER TECH HACKATHON

EAU et LOISIRS

14 | 15 décembre 2018  
Espace French Tech  
Montpellier



@Musewaters

Inscrivez vous sur :

hackwater.org



**Philippe** ingénieur  
«Heureux d'intégrer l' hackathon»



**Sabine** développeuse  
«Relever des défis la passionne»



**Franck** juriste  
«Se jette à l'eau pour son équipe»

chimiste hydrologue géographe mac gyver  
urbaniste mécanicien architecte géotechnicien  
géo trouveur community manager biologiste  
graphiste juriste designer  
mathématicien développeur modélisateur hydrogéologue

# Et vous?

Seriez-vous d'attaque pour relever nos défis en 24 heures Chron'eau ?

# Etape

# 2



## Relevez les Défis

Pendant 24h Chron'eau mettez vos compétences :  
techniques, graphiques, informatiques, juridiques,  
etc.... au service d'une équipe.

**LES INSCRIPTIONS SONT OUVERTES**

**Date limite : 08 décembre (inclus)**

1



**Proposez vos idées**  
Clients, fabricants, scientifiques,  
professionnels de l'eau, citoyens...  
partagez vos idées au service de l'eau !  
L'APPEL A DEFS EST LANCÉ

Etape  
validée

3



**24h chron'eau**  
14-15 décembre

4



**Remise des prix**



Institut Montpellierain  
de l'Eau  
et de l'Environnement



Maquette & Impression : espace3p, Trimages Adalrock Treigis

## Défi 11

<b>Thème</b>	<b><u>Tourisme sportif et d'aventure</u></b>
<b>Promesse</b>	Transformer un milieu naturel en base sportive attractive par l'utilisation d'une application digitale permettant sa découverte par un challenge sportif
<b>Enjeu</b>	Aider les territoires dans leur politique d'attraction touristique

**Descriptif** : il s'agit de créer une application (mobile + back office web) favorisant la découverte d'une rivière (ou plan d'eau, lagune, littoral, etc.) pour des activités sportives : course-trail / vélo / marche rapide / roller... dans laquelle il s'agirait de structurer un type spécifique de rallye en s'appuyant sur un substrat de type collaboratif et sciences citoyennes.