

WATER TECH HACKATHON

EAU et LOISIRS

14 | 15 décembre 2018
Espace French Tech
Montpellier



@Musewaters

Inscrivez vous sur :

hackwater.org



Philippe ingénieur
«Heureux d'intégrer l' hackathon»



Sabine développeuse
«Relever des défis la passionne»



Franck juriste
«Se jette à l'eau pour son équipe»

chimiste hydrologue géographe mac gyver
urbaniste mécanicien architecte géotechnicien
géo trouveur community manager biologiste
graphiste juriste designer
mathématicien développeur modélisateur hydrogéologue

Et vous?

Seriez-vous d'attaque pour relever nos défis en 24 heures Chron'eau ?

Etape

2



Relevez les Défis

Pendant 24h Chron'eau mettez vos compétences :
techniques, graphiques, informatiques, juridiques,
etc.... au service d'une équipe.

LES INSCRIPTIONS SONT OUVERTES

Date limite : 08 décembre (inclus)

1



Proposez vos idées
Clients, fabricants, scientifiques,
professionnels de l'eau, associations...
partagez vos idées au service de tous !
L'APPEL A DEFS EST LANCÉ

Etape
validée

3



24h chron'eau
14-15 décembre

4



Remise des prix



Institut Montpellierain
de l'Eau
et de l'Environnement



Maquette & Impression : espace3p, Trimages Adalrock Treigis

Défi 5

Thème	Surveillance et alerte d'une crue subite
Promesse	Transformer un simple smartphone en système d'alerte des crues subites
Enjeu	Aider les utilisateurs des cours d'eau à pratiquer leur loisir en toute sécurité en les munissant d'un système de mesure instantanée de la montée des eaux

Description : Conception d'un appareillage léger connecté pour l'alerte précoce en cas de crue subite par beau temps (orage lointain, lâchers d'eau) à destination des pêcheurs, orpailleurs, baigneurs éventuellement canyoning, etc. L'appareil doit être léger et doit pouvoir mesurer précisément le niveau de l'eau dans de nombreuses situations, impliquant donc un système de pose flexible et une possibilité d'initialisation en fonction du site. Il doit pouvoir communiquer avec un smartphone pour prévenir l'utilisateur dès la première hausse de la hauteur d'eau.