

WATER TECH HACKATHON

EAU et LOISIRS

14 | 15 décembre 2018
Espace French Tech
Montpellier



@Musewaters

Inscrivez vous sur :

hackwater.org



Philippe ingénieur
«Heureux d'intégrer l' hackathon»



Sabine développeuse
«Relever des défis la passionne»



Franck juriste
«Se jette à l'eau pour son équipe»

chimiste hydrologue géographe mac gyver
urbaniste mécanicien architecte géotechnicien
géo trouveur community manager biologiste
graphiste juriste designer
mathématicien développeur modélisateur hydrogéologue

Et vous?

Seriez-vous d'attaque pour relever nos défis en 24 heures Chron'eau ?

Etape

2



Relevez les Défis

Pendant 24h Chron'eau mettez vos compétences :
techniques, graphiques, informatiques, juridiques,
etc.... au service d'une équipe.

LES INSCRIPTIONS SONT OUVERTES

Date limite : 08 décembre (inclus)

1



Proposez vos idées
Clients, fabricants, scientifiques,
professionnels de l'eau, citoyens...
partagez vos idées au service de l'eau !
L'APPEL A DEFS EST LANCÉ

Etape
validée

3



24h chron'eau
14-15 décembre

4



Remise des prix



Institut Montpellierain
de l'Eau
et de l'Environnement



Maquette & Impression : espace3p, Trimages Adalrock Treagis

Défi 7

Thème	Eau et urbanisme
Promesse	transformer des aménagements urbains dédiés au transport en outils récréatifs ou utiles à la biodiversité
Enjeu	Le réseau d'eau pluvial est calibré pour des intempéries maximales, que peut-on alors faire de ces installations quand elles ne sont pas utiles, avec des objectifs écologiques ou récréatifs ?

Descriptif : Au milieu des villes, les réseaux d'assainissement pluvial sont le plus souvent à sec, en particulier sous les climats méditerranéens, arides et semi-arides. Ce faisant, ils occupent un espace important, accessible et non aménagé. Dans le contexte actuel, ces réseaux d'assainissement se transforment alors fréquemment, et avec plus ou moins de bonheur et de réussite, en zones investies par les graffeurs et les taggeurs. Pourtant d'autres choix pourraient être faits afin de transformer, en toute sécurité, ces réseaux d'assainissement pluvial en zones de loisirs aquatiques et ludiques intégrées dans le paysage. On pourrait même imaginer une meilleure utilisation de ces réseaux sans les mettre en eau. Ce défi consistera donc à imaginer des solutions alternatives capables de transformer, en toute sécurité, les réseaux pluviaux en « objets urbains » intégrés et ludiques, ce qu'ils pourraient être dans près de 90% du temps.